

## パソコン・コンピューターによる示範化学教育の試み

川 村 静 夫\* · 藤 井 清 志\*\*  
 笹 村 泰 昭\*\*\* · 遠 藤 俊 二\*\*\*\*  
 照 井 文 哉\*\*\*\*

Application of Personal Computer to Chemical Education

Shizuo KAWAMURA, Kiyoshi FUJII, Yasuaki SASAMURA  
 Shunji ENDO and Fumiya TERUI

### 要 旨

教育効果の改善を図るために開発された示範教育システム上で用いる化学教育用プログラムを試作した。このプログラムは、酸・塩基平衡および錯形成平衡の概念を講義する際に、溶液内化学種の濃度分率、滴定曲線等をその場で演算し図を作成しつつスクリーン上に示すことにより学生の理解の向上を図ることを目的としている。

### Abstract

Several application programs running on a computer using a computer assisted instruction system were made for students to grasp a concept of chemical equilibrium. Function of programs is as follows : Program 1 has a function to calculate ionization fractions for all acid species in a solution as a function of pH and dissociation constant, and was also able to simulate an experiment in acid-base titration. Program 2 has a function to calculate the fractions as a function of ligand concentration for the solution characterized by formation constants, and also gave a Bjerrum formation function that was an average number of coordinated ligands. Calculated curves were gradually displayed on a screen.

### 1. 緒 言

化学系新入生の化学的センスを養うためにはまず種々の化合物の性質と種々の化学反応の特性を理解させねばならず、このための最も重要な教科目の一つは分析化学であると考えられている。

このため大学・高専の化学系カリキュラムでは通常分析化学が初年度学生に対し講ぜられるようになっている。

本校においても1年生に対して定性分析実験、

2年生において定量分析実験および分析化学の講義が課せられている。

分析化学の中で扱われる酸・塩基および錯体化学に関しては3年生での無機化学あるいは物理化学においても観点を変えて取り扱われるが、その平衡論、化学量論については共通している部分が少なくない。しかし、2年生での分析化学の講義では、学生の学習進行度と習熟度からいっても、それらの化学量論の初步にとどまらざるを得ない。

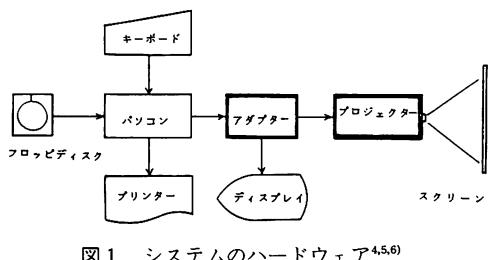
一方、分析化学においても無機化学あるいは物理化学においても、化学の急速の進歩にともない取り扱わねばならぬ事象は増加する一方であり、いきおい上記の平衡論・化学量論については時間数も圧縮されてくる。

\* 教 授 工業化学科

\*\* 助 手 "

\*\*\* 助教授 "

\*\*\*\* 技 官 "

図1 システムのハードウェア<sup>4,5,6)</sup>

かぎられた短時間内に酸・塩基および錯体平衡に関する量論を理解させ、計算を一通りできるようさせるには、教案・教材をよく練り、学生にも十分演習させる等しなければならない。

この情報量の多さを扱うのに従来より種々の教育機器が用いられて来たが、近年パソコン・コンピューターおよびビデオ関連機器の発達とその普及が著しいので、これらを使用する試みが種々の形で諸所で行われるようになって来た。<sup>1,2,3)</sup>

本校でも教育方法等改善プロジェクトチームを編成し、多くの情報量をいかに学生に伝えるかの方法を研究しているが、その中で中津を中心としたグループがパソコン・コンピューターを利用した示範教育システムを開発した。<sup>4,5,6)</sup>

このシステムは図1に示すような構成であり<sup>4,5)</sup>、フロッピーディスク内の教材はパソコン・コンピューター(NEC PC8001 mk II)で計算処理されたのち、適当なアダプターを介してビデオプロジェクターあるいはディスプレイに出力される。授業の際、教師は教壇に立ち、手元のキーボードを操作しつつ、スクリーンを指し示しながら講義を行なうのである。

このシステムのための分析化学・無機化学の教材を試作したので、その一部をここに報告する。

## 2. 酸・塩基平衡

### i ) 滴定曲線

酸・塩基容量分析の講義および実験は2年生時に行なわれる。容量分析のうちpHメーターを用いた滴定曲線の作成は3年生時に行なわれる。滴定曲線の理論式も3年生時の講義に含まれており、2年生時では理解が難かしい。しかし2年生時の講義および実験において、種々の酸の滴定曲線を学生に示すことは理解を深める上で必要であり、とくにパソコン・コンピューターを用いて滴定曲線をえがくことは、パソコン・コンピューターの演算速度の遅いことが、かえって福をなし、あたかも自動滴定装置を用いて滴定曲線を作成す

るような臨場感をもたらし、既製の図面を配布するよりも数段も効果的である。しかもキーボードを操作することにより、同一酸であっても濃度を変化でき、また解離定数の入力値を変えることにより酸の種類を変えたことになるわけで、いかなる酸溶液であっても机上滴定し得る。

さて、今、分析濃度  $C_a$  の一塩基弱酸 HA 溶液  $V_a$  ml を濃度  $C_b$  の水酸化ナトリウム溶液で滴定する場合を考えよう。

滴定途次を通じて HA の全濃度  $[A]_T$  は

$$[A]_T = [HA] + [A^-] = \frac{C_a V_a}{V_a + V_b} \quad \dots(1)$$

$NaOH$  溶液を  $V_b$  ml 添加したところでは、滴下  $NaOH$  に関する全濃度はナトリウムイオン濃度に等しいので、

$$[Na^+] = \frac{C_b V_b}{V_a + V_b} \quad \dots(2)$$

電荷均衡式は

$$[H^+] + [Na^+] = [OH^-] + [A^-] \quad \dots(3)$$

一方、次の関係が常に成立している。

$$H_2O \rightleftharpoons H^+ + OH^- \quad K_w = [OH^-][H^+] \quad \dots(4)$$

$$HA \rightleftharpoons H^+ + A^- \quad K_a = \frac{[H^+][A^-]}{[HA]} \quad \dots(5)$$

(1), (3), (4), および(5)式より

$$[H^+]^3 + \{[Na^+] + K_a\}[H^+]^2 + \{K_a[Na^+] - K_a[A]_T - K_w\}[H^+] - K_a K_w = 0 \quad \dots(6)$$

(1), (2) および(6)式により滴定途次の  $[H^+]$  を計算し得る。

これを基にしてプログラムを作成する。

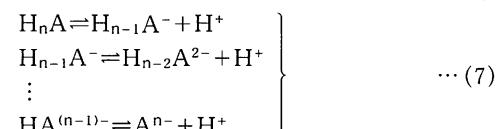
同様にして多塩基弱酸の滴定曲線に関する計算式を導びくことができ、これに基づいてプログラムを作成し得る。

一塩基酸から四塩基酸までの滴定曲線に関するプログラムをプログラムリスト I に示す。プログラム作成に当り一部文献 2 を参考とした。

### ii ) 弱酸 HnA 溶液に関する分布図

#### ( $\alpha$ vs pH 図)

弱酸 HnA が水溶液中で次のように解離するとき、



それぞれの反応に対する酸解離定数を  $K_1, K_2, \dots, K_n$  とおけば

$$\left. \begin{array}{l} K_1 = \frac{[H^+][H_{n-1}A^-]}{[H_nA]} \\ K_2 = \frac{[H^+][H_{n-2}A^{2-}]}{[H_{n-1}A^-]} \\ \vdots \\ K_n = \frac{[H^+][A^{n-}]}{[HA^{(n-1)-}]} \end{array} \right\} \quad \cdots(8)$$

$$\left. \begin{array}{l} \alpha_2 = \frac{K_1 K_2}{[H^+]^2} \alpha_0 \\ \vdots \\ \alpha_n = \frac{K_1 K_2 \cdots K_n}{[H^+]^n} \alpha_0 \end{array} \right\} \quad \cdots(11)$$

この酸溶液の A に関する質量均衡式は A の全濃度を  $[A]_T$  と書くと,

$$[A]_T = [H_nA] + [H_{n-1}A^-] + \cdots + [A^{n-}] \quad \cdots(9)$$

さて、分率  $\alpha$  は

$$\left. \begin{array}{l} \alpha_0 = \frac{[H_nA]}{[A]_T} \\ \alpha_1 = \frac{[H_{n-1}A^-]}{[A]_T} \\ \vdots \\ \alpha_n = \frac{[A^{n-}]}{[A]_T} \end{array} \right\} \quad \cdots(10)$$

(8)式を用いると(10)式は

$$\left. \begin{array}{l} \alpha_0 = \frac{[H_nA]}{[A]_T} \\ \alpha_1 = \frac{K_1}{[H^+]} \alpha_0 \end{array} \right\}$$

(9)式に(10)式を入れると  
 $[A]_T = \alpha_0[A]_T + \alpha_1[A]_T + \cdots + \alpha_n[A]_T$

すなわち

$$\alpha_0 + \alpha_1 + \cdots + \alpha_n = 1 \quad \cdots(12)$$

(12)に(11)を入れて整理すると,

$$\alpha_0 = \frac{[H^+]^n}{[H^+]^n + K_1[H^+]^{n-1} + K_1 K_2 [H^+]^{n-2} + \cdots + K_1 K_2 K_3 \cdots K_n} \quad \cdots(13)$$

(13)を(11)の各式に入れると、例えば、

$$\alpha_n = \frac{K_1 K_2 K_3 \cdots K_n}{[H^+]^n + K_1[H^+]^{n-1} + \cdots + K_1 K_2 K_3 \cdots K_n} \quad \cdots(14)$$

これら(13)式より(14)式に至る各式を利用してプログラムを作成して  $\alpha$  vs pH 図を描き得る。

それをプログラムリスト I に示す。

さて、分布図は酸を滴定していく際の溶液中の化学種の分布を示すものであり、滴定曲線の別の

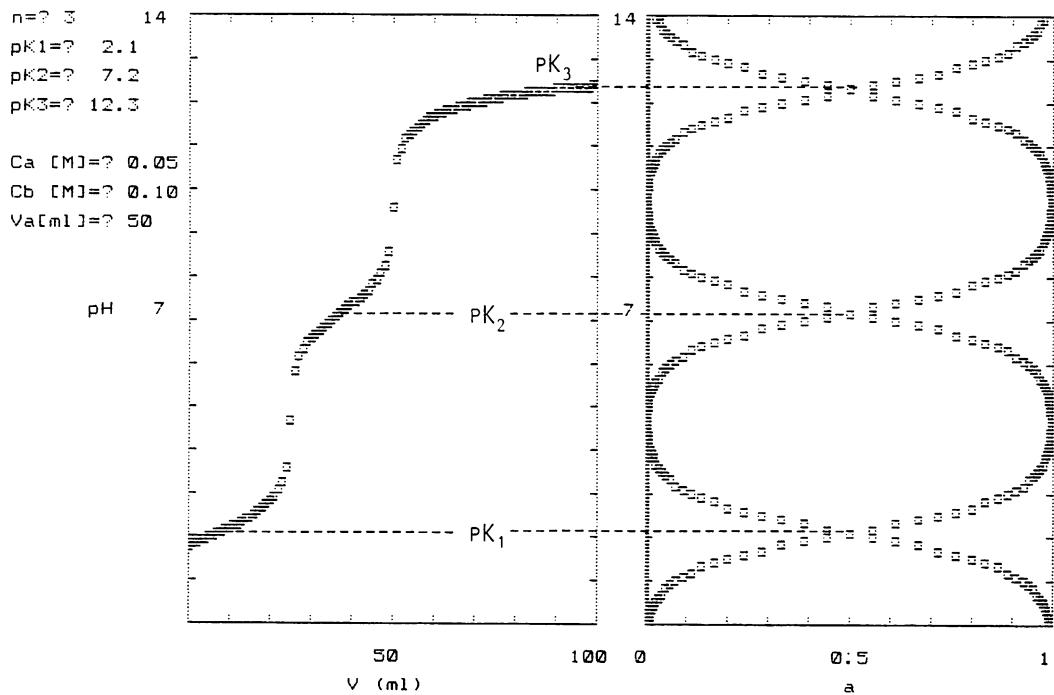


図 2 リン酸の滴定曲線と分布図

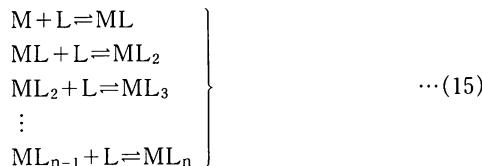
形のものであるといえる。滴定曲線と分布図とが学生にとっては結びつかず全く別々のものであると考える者もいる。したがって滴定曲線と分布図とを対比させて描き、 $pK_1$ ,  $pK_2$ , ……等の位置関係を両図において示すことは学生に酸溶液を理解させる上で重要なことである。

例としてリン酸に関する滴定曲線と分布図とを対比させた図を図2に示す。

### 3. 錯体平衡

#### i) 分布図 ( $\alpha$ vs $pL$ 図)

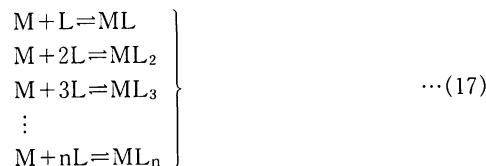
金属Mと配位子Lから錯体ML,  $ML_2$ , …,  $ML_n$  が生成する反応,



の逐次生成定数は

$$\begin{array}{l} K_1 = \frac{[ML]}{[M][L]} \\ K_2 = \frac{[ML_2]}{[ML][L]} \\ K_3 = \frac{[ML_3]}{[ML_2][L]} \\ \vdots \\ K_n = \frac{[ML_n]}{[ML_{n-1}][L]} \end{array} \quad \left. \right\} \quad \cdots(16)$$

と定義される。また反応を次のように書いたとき、



全生成定数は

$$\begin{array}{l} \beta_1 = \frac{[ML]}{[M][L]} \\ \beta_2 = \frac{[ML_2]}{[M][L]^2} \\ \beta_3 = \frac{[ML_3]}{[M][L]^3} \\ \vdots \\ \beta_n = \frac{[ML_n]}{[M][L]^n} \end{array} \quad \left. \right\} \quad \cdots(18)$$

と定義される。金属の全濃度を  $[M]_T$  と書くと、  

$$[M]_T = [M] + [ML] + [ML_2] + \cdots + [ML_n] \quad \cdots(19)$$

これを(18)を用いて書くと、

$$[M]_T = [M] \sum_{i=0}^n \beta_i [L]^i \quad \cdots(20)$$

さて、各化学種の分率  $\alpha$  は(18)と(20)式を用いて

$$\left. \begin{array}{l} \alpha_0 = \frac{[M]}{[M]_T} = \frac{1}{\sum_{i=0}^n \beta_i [L]^i} \\ \alpha_1 = \frac{[ML]}{[M]_T} = \frac{\beta_1 [L]}{\sum_{i=0}^n \beta_i [L]^i} \\ \vdots \\ \alpha_n = \frac{[ML_n]}{[M]_T} = \frac{\beta_n [L]^n}{\sum_{i=0}^n \beta_i [L]^i} \end{array} \right\} \quad \cdots(21)$$

(21)を用いて  $\alpha$  vs  $pL$  図を描き得る。

#### ii) Bjerrum の生成関数

錯体  $ML$ ,  $ML_2$ , …,  $ML_n$  を生成する金属Mと配位子Lが存在する水溶液でLの全濃度を  $[L]_T$  と書くと、

$$[L]_T = [L] + [ML] + 2[ML_2] + \cdots + n[ML_n]$$

これを(18)を用いて書き直せば

$$[L]_T = [L] + [M] \sum_{i=1}^n i \beta_i [L]^i \quad \cdots(22)$$

さて、金属1個当たりの平均の結合配位子の数を  $\bar{n}$  とすると

$$\bar{n} = \frac{[L]_T - [L]}{[M]_T} \quad \cdots(23)$$

(20)と(22)を用いてかき直すと、

$$\bar{n} = \frac{\sum_{i=1}^n i \beta_i [L]^i}{\sum_{i=0}^n \beta_i [L]^i} \quad \cdots(24)$$

(24)式は Bjerrum の生成関数といわれる。

(21)と(24)式を見くらべてわかるように、

$$\bar{n} = \sum_{i=1}^n i \alpha_i \quad \cdots(25)$$

(24)式を基にしてプログラムを作成し、 $\bar{n}$  vs  $pL$  図を描き得る。

$\alpha$  vs  $pL$  図と  $\bar{n}$  vs  $pL$  図は(25)からわかるように互に関連した図であり、これを対比して示すことによって錯形成反応を理解させる上で重要である。

これらを対比して作図するプログラムをプログラムリストIIに示す。また図3は銅-アンモニア錯体に関する  $\alpha$  vs  $pL$  図と  $\bar{n}$  vs  $pL$  図を対比させ

た図である。

$\alpha$  vs pL 図と  $\bar{n}$  vs pL 図を対比させることにより、当り前のことであるが、例えば銅は 4 配位であるので  $\bar{n}$  は 4 以上にならず、分布図の描かれた

後、 $\bar{n}$  vs pL 図が作図されると、あらためて学生は銅が 4 配位であり、 $\bar{n}$  は 4 以上になり得ないことをまことに感覚的にも理解し納得する。

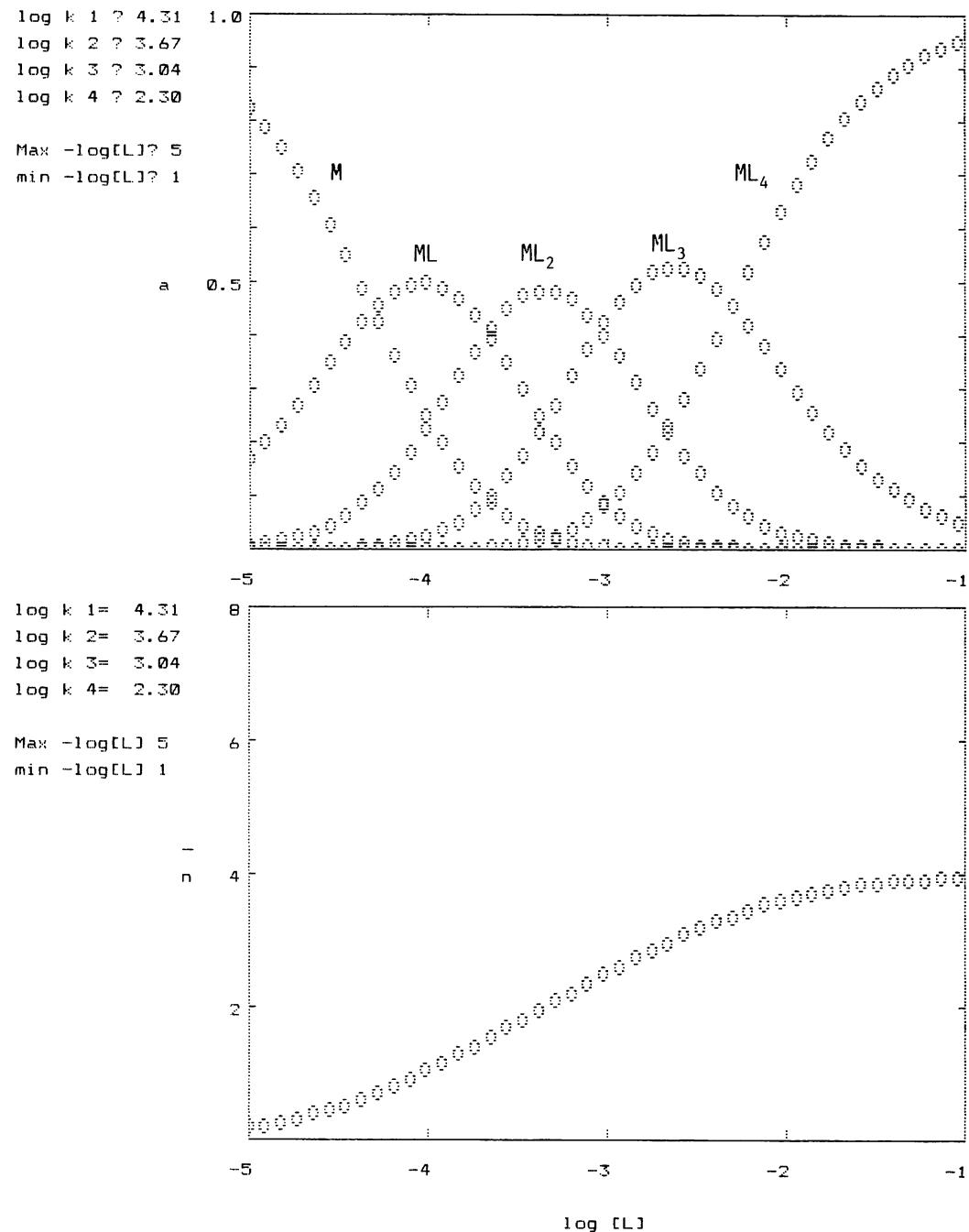


図3 銅ーアンモニア錯体に関する分布図と  $\bar{n}$  vs pL 図。

## プログラムリスト I

(滴定曲線と  $\alpha$  vs. pH 図)

```

1000 '***** titn CAI ... acid base titn. & a-pH ***** K.Fujii Aug. 7,1984
1010 ' version 1.2 August 18,1984
1020 'utilities .....
1030 WIDTH 80,25:CONSOLE ,,0:CMD SCREEN 0,0,7:CMD VIEW (0,0)-(639,199):CMD CLS3
1040 KEY 2,"cmd cls 3"+CHR$(13):KEY 6,"locate "
1050 lprint chr$(30);chr$(27);"n";chr$(6)
1060 DEFINT I-J
1070 GOSUB 9000 '...label subroutine
1080 M1=0 'reset flag
1090 *MAIN
1100 'input data .....
1110 K=0:GOSUB 8010:INPUT "n=";N:N=INT(N):IF N<=0 OR N>4 THEN 1110
1120 FOR I=1 TO N
1130   K=I:GOSUB 8010:PRINT USING "pK#=";I;;INPUT PK(I):K(I)=10^(-PK(I))
1140 NEXT I
1150 K=N+1:GOSUB 8010:PRINT "OK ? y/n"
1160 P$=INKEY$:IF P$="y" THEN 1210 ELSE IF P$="n" THEN 1170 ELSE 1160
1170 FOR I=0 TO N+1
1180   K=I:GOSUB 8010
1190 NEXT
1200 GOTO 1110
1210 K=N+1:GOSUB 8010
1220 IF M1=0 THEN GOSUB *FRAME:GOSUB *SCALE:K=N+2:GOSUB 8010:GOTO *APH
1230 K=N+2:GOSUB 8020:PRINT "erase a screen? y/n"
1240 P$=INKEY$:IF P$="y" THEN 1250 ELSE IF P$="n" THEN *APH ELSE 1240
1250 K=N+2:GOSUB 8020:GOSUB *FRAME:GOTO *APH
1260 *FRAME
1270 CMD VIEW (0,0)-(639,199):CMD CLS 2
1280 CMD VIEW (109,0)-(639,168)
1290 CMD LINE (0,0)-(250,168),,B:CMD LINE (280,0)-(530,168),,B
1295 'CMD LINE (250,0)-(250,168):CMD LINE (270,0)-(270,168)
1300 FOR I=0 TO 250 STEP 25
1310   CMD LINE(I,1)-(I,2):CMD LINE(I,166)-(I,167)
1320 NEXT
1322 FOR I=280 TO 530 STEP 25
1324   CMD LINE(I,1)-(I,2):CMD LINE(I,166)-(I,167)
1326 NEXT
1330 FOR I=0 TO 168 STEP 12
1340   CMD LINE(I,I)-(4,I):CMD LINE(246,I)-(249,I)
1342   CMD LINE (281,I)-(284,I):CMD LINE(526,I)-(529,I)
1350 NEXT
1360 RETURN
1370 *SCALE
1380 LOCATE 10, 0:PRINT "14":LOCATE 46, 0:PRINT "14"
1390 LOCATE 10,10:PRINT " 7":LOCATE 46,10:PRINT " 7"
1400 LOCATE 11,22:PRINT " 0":LOCATE 47,22:PRINT " 0"
1410 LOCATE 28,22:PRINT "50"

```

```
1420 LOCATE 43,22:PRINT "100"
1430 LOCATE 63,22:PRINT "0.5"
1440 LOCATE 79,22:PRINT "1"
1450 LOCATE 6,10:PRINT "pH"
1460 LOCATE 26,23:PRINT "V (ml)"
1470 LOCATE 64,23:PRINT "a"
1480 RETURN
1490 *APH
1500 CMD VIEW (389,0)-(639,168)
1510 K=N+2:GOSUB 8020
1520 LOCATE 8,23:PRINT "pH="
1530 FOR PH=0 TO 14 STEP .1
1540 CH=10^(-PH)
1550 KH(0)=1
1560 FOR I=1 TO N
1570 KH(I)=KH(I-1)*K(I)/CH
1580 NEXT I
1590 SKH=0
1600 FOR I=0 TO N
1610 SKH=SKH+KH(I)
1620 NEXT I
1630 A(0)=1/SKH
1640 FOR I=1 TO N
1650 A(I)=A(0)*KH(I)
1660 NEXT I
1670 LOCATE 3,23:PRINT USING "###.##";PH
1680 FOR I=0 TO N
1690 Y =168-INT(PH*12+.5)
1700 X(I)=A(I)*250+.5
1710 CMD CIRCLE (X(I),Y),2 'CMD PSET(X(I),Y)
1720 NEXT I
1730 NEXT PH
1740 K=23:GOSUB 8010
1750 GOTO *TITN
1760 *TITN
1770 CMD VIEW (109,0)-(359,168)
1780 K=N+2:GOSUB 8010:INPUT "Ca [M]";CA
1790 K=N+3:GOSUB 8010:INPUT "Cb [M]";CB
1795 K=N+4:GOSUB 8010:INPUT "Va[ml]";VA
1800 K=N+5:GOSUB 8010:PRINT "OK ? y/n"
1810 P$=INKEY$:IF P$="y" THEN 1850 ELSE IF P$="n" THEN 1820 ELSE 1810
1820 FOR I=N+2 TO N+5
1830 K=I:GOSUB 8010
1840 NEXT:I:GOTO 1780
1850 K=N+5:GOSUB 8010:IF M1=0 THEN 1960
1860 PRINT "CLS? y/n"
1870 P$=INKEY$:IF P$="y" THEN 1880 ELSE IF P$="n" THEN 1960 ELSE 1870
1880 K=N+5:GOSUB 8010:CMD CLS 2
1890 CMD LINE (0,0)-(250,168),,B
1900 FOR I=0 TO 250 STEP 25
```

```

1910 CMD LINE (I,1)-(I,2):CMD LINE (I,166)-(I,167)
1920 NEXT
1930 FOR I=0 TO 168 STEP 12
1940 CMD LINE (1,I)-(4,I):CMD LINE (247,I)-(248,I)
1950 NEXT
1960 K=N+5:GOSUB 8010
1970 KW=1E-14:NMAX=100:EPS=1E-04:H0=SQR(CA*K(1))
1980 LOCATE 0,22:PRINT "V ="
1990 LOCATE 0,23:PRINT "pH="
2000 ON N GOTO *P1,*P2,*P3,*P4
2010 *P1
2020 DEF FNF1(X)=AA*X^3+BB*X^2+CC*X+DD
2030 DEF FND1(X)=3*AA*X^2+2*BB*X+CC
2040 FOR VB=0 TO 100 STEP 1
2050 AA= 1
2060 BB= CB*VB/(VB+VA)+K(1)
2070 CC= K(1)*CB*VB/(VB+VA)-K(1)*CA*VA/(VB+VA)-KW
2080 DD=-K(1)*KW
2090 FOR J=1 TO NMAX
2100 H1= H0-FNF1(H0)/FND1(H0)
2110 DH= ABS((H1-H0)/H0)
2120 IF DH<EPS THEN 2150
2130 H0=H1
2140 NEXT J:LOCATE 0,20:PRINT "3:ウツセズ":STOP
2150 GOSUB *PLOT
2160 NEXT VB
2170 GOTO *SELECT
2180 RETURN
2190 *P2
2200 DEF FNF2(X)=AA*X^4+BB*X^3+CC*X^2+DD*X+EE
2210 DEF FND2(X)=4*AA*X^3+3*BB*X^2+2*CC*X+DD
2220 FOR VB=0 TO 100 STEP 1
2230 AA= 1
2240 BB= CB*VB/(VB+VA)+K(1)
2250 CC= K(1)*CB*VB/(VB+VA)-K(1)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)-KW
2260 DD= K(1)*K(2)*CB*VB/(VB+VA)-2*K(1)*K(2)*CA*VA/(VB+VA)-K(1)*KW
2270 EE=-K(1)*K(2)*KW
2280 FOR J=1 TO NMAX
2290 H1= H0-FNF2(H0)/FND2(H0)
2300 DH= ABS((H1-H0)/H0)
2310 IF DH<EPS THEN 2340
2320 H0=H1
2330 NEXT J:LOCATE 0,20:PRINT "3:ウツセズ":STOP
2340 GOSUB *PLOT
2350 NEXT VB
2360 GOTO *SELECT
2370 *P3
2380 DEF FNF3(X)=AA*X^5+BB*X^4+CC*X^3+DD*X^2+EE*X+FF
2390 DEF FND3(X)=5*AA*X^4+4*BB*X^3+3*CC*X^2+2*DD*X+EE
2400 FOR VB=0 TO 100 STEP 1

```

```

2410 AA= 1
2420 BB= CB*VB/(VB+VA)+K(1)
2430 CC= K(1)*CB*VB/(VB+VA)-K(1)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)-KW
2440 DD= K(1)*K(2)*CB*VB/(VB+VA)-2*K(1)*K(2)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)*K(3)-K(1)*KW
2450 EE= K(1)*K(2)*K(3)*CB*VB/(VB+VA)-3*K(1)*K(2)*K(3)*CA*VA/(VB+VA)-K(1)*K(2)*KW
2460 FF=-K(1)*K(2)*K(3)*KW
2470 FOR J=1 TO NMAX
2480   H1= H0-FNF3(H0)/FND3(H0)
2490   DH= ABS((H1-H0)/H0)
2500   IF DH<EPS THEN 2530
2510   H0=H1
2520 NEXT J:LOCATE 0,20:PRINT "ショウワクセス":STOP
2530 GOSUB *PLOT
2540 NEXT VB
2550 GOTO *SELECT
2560 *P4
2570 DEF FNF4(X)=AA*X^6+BB*X^5+CC*X^4+DD*X^3+EE*X^2+FF*X+GG
2580 DEF FND4(X)=6*AA*X^5+5*BB*X^4+4*CC*X^3+3*DD*X^2+2*EE*X+FF
2590 FOR VB=0 TO 100 STEP 1
2600 AA= 1
2610 BB= CB*VB/(VB+VA)+K(1)
2620 CC= K(1)*CB*VB/(VB+VA)-K(1)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)-KW
2630 DD= K(1)*K(2)*CB*VB/(VB+VA)-2*K(1)*K(2)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)*K(3)-K(1)*KW
2640 EE= K(1)*K(2)*K(3)*CB*VB/(VB+VA)-3*K(1)*K(2)*K(3)*CA*VA/(VB+VA)+K(1)*K(2)*K(3)*K(4)
      -K(1)*K(2)*KW
2650 FF= K(1)*K(2)*K(3)*K(4)*CB*VB/(VB+VA)-4*K(1)*K(2)*K(3)*K(4)*CA*VA/(VB+VA)
      -K(1)*K(2)*K(3)*KW
2660 GG=-K(1)*K(2)*K(3)*K(4)*KW
2670 FOR J=1 TO NMAX
2680   H1= H0-FNF4(H0)/FND4(H0)
2690   DH= ABS((H1-H0)/H0)
2700   IF DH<EPS THEN 2730
2710   H0=H1
2720 NEXT J:LOCATE 0,20:PRINT "ショウワクセス":STOP
2730 GOSUB *PLOT
2740 NEXT VB
2750 GOTO *SELECT
2760 *PLOT
2770 LOCATE 3,22:PRINT USING "##.## m1";VB
2780 PH=-LOG(H1)/LOG(10)
2790 LOCATE 3,23:PRINT USING "##.##";PH
2800 X = VB*2.5
2810 Y = 168-INT(PH*12+.5)
2820 CMD CIRCLE (X,Y),2  'CMD PSET (X,Y)
2830 RETURN
2840 *SELECT
2850 M1=1 'set flag
2860 K=22:GOSUB 8010
2870 K=23:GOSUB 8010:PRINT "1:new Ca,Cb, 2:new Ka, 3:copy, 4:end"
2880 P=VAL(INKEY$):IF P<1 OR P>4 THEN 2880 ELSE K=23:GOSUB 8040

```

```

2890 LOCATE 26,23:PRINT "V (m1)"
2900 ON P GOTO 2910,2920,2960,2970
2910 GOTO *TITN
2920 FOR I=0 TO N+4
2930   K=I:GOSUB 8010
2940 NEXT
2950 GOTO *MAIN
2960 K=23:GOSUB 8020:CMD COPY 3:GOTO 2870
2970 LOCATE 0,21:END
8000 'eraser
8010 LOCATE 0,K:PRINT SPC(13):LOCATE 0,K:RETURN
8020 LOCATE 0,K:PRINT SPC(20):LOCATE 0,K:RETURN
8030 LOCATE 0,K:PRINT SPC(30):LOCATE 0,K:RETURN
8040 LOCATE 0,K:PRINT SPC(40):LOCATE 0,K:RETURN
9000 ***** "label BAS", label option ***** from "THE BASIC" 1984-3 p-30
9010 '
9020 DEFINT Z:PRINT CHR$(12);:OUT 81,0
9030 RESTORE 9070:GOSUB 9060:DEFUSR=&HF220:Z1=USR(0)
9040 FOR Z2=1 TO 6:GOSUB 9060:NEXT:WIDTH,
9050 RETURN
9060 READ Z3,Z4:FOR Z5=0 TO Z4-1:READ A$:POKE Z3+Z5,VAL("&H"+A$):NEXT:RETURN
9070 DATA &HF220,224
9080 DATA 11,ce,ed,ed,53,52,ea,21,bd,33,01,04,01,ed,b0,c9
9090 DATA c8,fe,f5,c0,f1,c3,be,45,cd,8f,4a,7e,fe,89,28,05
9100 DATA cd,9b,40,d8,2b,e5,cd,90,26,e1,28,08,d7,fe,f5,28
9110 DATA 45,c3,1c,47,16,01,cd,be,45,b7,c8,d7,fe,a1,20,f6
9120 DATA 15,20,f3,18,e7,ca,f4,3d,fe,f5,c2,40,45,cd,f8,3d
9130 DATA 01,fa,41,c5,18,20,fe,f5,c2,55,45,0e,03,cd,9d,3b
9140 DATA cd,cc,f2,c1,e5,e5,2a,52,eb,e3,3e,8d,f5,33,c5,18
9150 DATA 08,fe,f5,c2,6d,45,cd,cc,f2,ed,5b,54,eb,eb,22,1e
9160 DATA f2,5e,23,56,7a,b3,ca,9e,45,23,23,23,7e,fe,20,28
9170 DATA fa,fe,f5,20,e8,d5,23,5e,23,7e,cd,f5,f2,57,2a,1c
9180 DATA f2,cd,d3,5e,d1,20,d6,2a,1e,f2,2b,c9,23,7e,cd,e2
9190 DATA f2,5e,23,7e,cd,f5,f2,c4,e2,f2,57,ed,53,1c,f2,c3
9200 DATA be,45,fe,30,da,df,3b,fe,3a,d8,fe,41,da,df,3b,fe
9210 DATA 5b,d8,c3,df,3b,b7,c8,fe,30,38,03,fe,3a,c0,af,c9
9220 DATA &HFF40,192
9230 DATA cd,52,ff,c3,dc,58,3e,01,32,49,eb,c1,cd,52,ff,c3
9240 DATA 10,57,11,00,00,d5,28,12,d1,cd,73,ff,d5,28,11,fe
9250 DATA 2c,20,03,d7,18,04,cd,9b,40,f4,11,fa,ff,c4,73,ff
9260 DATA c3,ba,3d,fe,f5,c2,aa,44,e5,cd,96,f2,23,23,23,5e
9270 DATA 23,56,e1,d7,c8,fe,2c,20,fa,b7,c9,00,00,00,00,00
9280 DATA fe,a6,20,16,d7,cd,9b,40,89,fe,f5,c2,4b,46,e5,cd
9290 DATA 96,f2,23,22,97,ef,e1,c3,be,45,cd,fa,56,7e,47,fe
9300 DATA 8d,28,05,cd,9b,40,89,2b,4b,0d,78,ca,41,42,cd,c6
9310 DATA ff,fe,2c,c0,18,f3,23,7e,fe,20,28,fa,da,b5,44,fe
9320 DATA 2c,c8,fe,3a,c8,18,ef,11,99,ef,1a,b7,ca,ee,3b,3c
9330 DATA 32,46,eb,12,7e,fe,f5,ca,96,f2,c3,9a,46,ca,02,43
9340 DATA fe,f5,c2,02,43,e5,cd,96,f2,22,a6,ef,e1,c3,be,45
9350 DATA &HEDDE, 10, 91,f2,65,f2,38,f2,ed,ff,76,f2

```

```

9360 DATA &HEDF2, 6, 4b,ff,e0,3d,90,ff
9370 DATA &HEE0B, 2, 46,ff
9380 DATA &HEE1A, 4, D7,ff,40,ff
9390 DATA &HF207, 3, c3,30,f2
9400 'END OF LABEL ROUTINE ...

```

プログラムリストII  
( $\alpha$  vs. pL 図と  $\bar{\alpha}$  vs. pL 図)

```

1000 '***** METAL COMPLEX ... file name "a-pL v11" *****
1010 '
1020 '---- log a vs log [L] ,n vs log [L] version 2.2 November 27,1984 ----
1030 '
1040 ' Tomakomai Technical College K.FUJII --- January 13,1984 ---
1050 '
1060 CONSOLE 0,25,0,0
1070 WIDTH 80,25
1080 CMD CLS 3
1090 KEY 2,"cad cls 3"+CHR$(13)
1100 CMD VIEW (156,0)-(636,160)
1110 '
1120 FIELD 2,11 AS FL$,2 AS CN$,2 AS ML$,2 AS SL$
1130 NZ=ASC(CN$)
1140 IF NZ<1 OR NZ>8 THEN 1330
1150 FOR I%=1 TO NZ
1160   FIELD 2,(17+4*(I%-1)) AS DY$,4 AS K$(I%)
1170 NEXT I%
1180 ML%=CVI(ML$):SL%=CVI(SL$)
1190 '
1200 DIM K(N%),LK(N%),D(N%,80),X(N%,80),Y(N%,80)
1210 FOR I%=1 TO NZ
1220   LK(I%)=CVS(K$(I%)):LK=LK+LK(I%):K(I%)=10^(LK)
1230 NEXT I%
1240 LK=0:VZ=0:GOSUB 9020
1250 FOR I%=1 TO NZ
1260   PRINT USING "log k #=#.#";I%,LK(I%):LK=LK+LK(I%):K(I%)=10^(LK)
1270 NEXT I%
1280 VZ=NZ+1:GOSUB 9030:VZ=NZ+2:GOSUB 9030:LOCATE 0,NZ+1
1290 PRINT "Max -log[L]";ML%           '--- マックス /ログ [L] ---'
1300 PRINT "min -log[L]";SL%
1310 GOTO 1440
1320 '
1330 ***** データ / ニュウモード *****
1340 INPUT "マッコウ n=";NZ
1350 IF NZ<=0 OR NZ>8 THEN VZ=0:GOSUB 9020:GOTO 1340
1360 DIM K(N%),LK(N%),D(N%,80),X(N%,80),Y(N%,80)
1370 LK=0:VZ=0:GOSUB 9020
1380 FOR I%=1 TO NZ           '--- データ入力 ニュウモード'
1390   PRINT "log k";I%;:INPUT LK(I%):LK=LK+LK(I%):K(I%)=10^(LK)
1400 NEXT I%

```

```

1410 VZ=NZ+1:GOSUB 9030:VZ=NZ+2:GOSUB 9030:LOCATE 0,NZ+1
1420 INPUT "Max -log[L]",ML%           '--- マイナスロジック値
1430 INPUT "min -log[L]",SL%
1435 '
1440 IF ML%<=SL% THEN 1410
1450 PE%=ML%-SL%                   '--- X オフ / ノルム
1460 IF PE%<1 OR PE%>48 THEN 1410
1470 XP=480/PE%                     '--- X オフ / テンシティ
1480 FRAC=XP-INT(XP)
1490 IF FRAC=0 THEN 1520
1500 PE%=PE%+1
1510 GOTO 1460
1520 IF PE%<= 8 THEN XU%=1:GOTO 1550   '--- X オフ / スケル / カンガウ
1530 IF PE%<=16 THEN XU%=2:GOTO 1550
1540 IF PE%<=48 THEN XU%=5:GOTO 1550
1550 VZ=20:GOSUB 9030:VZ=22:GOSUB 9030
1560 LOCATE 0,23:PRINT "1:a-pL,2:n-pL,3:range,4:copy,5:plotter,6:new"
1570 K$=INKEY$:KZ=VAL(K$):IF KZ<1 OR KZ>6 THEN 1570
1580 ON KZ GOTO 1590,1600,1610,1620,1630,1640  ',1650
1590 GOSUB 9040:GOTO 2000
1600 GOSUB 9040:GOTO 3000
1610 GOSUB 9040:GOTO 1410
1620 GOSUB 9040:CMD COPY 3:GOTO 1550
1630 IF GS%=0 THEN BEEP:GOTO 1550 ELSE GOSUB 4000:LOAD "1:plot+ apL",R
1640 RUN
1650 'LOAD "MENU CAI",R
1660 '
2000 ***** a vs log [L] *****
2010 GS%=1
2020 CMD CLS 2:LOCATE 0,21:PRINT SPC(79)
2030 CMD LINE (0,0)-(480,160),,B          '--- Y
2040 FOR IZ=0 TO 480 STEP XP              '--- X オフ メモリ
2050  CMD LINE (IZ,0)-(IZ,3):CMD LINE (IZ,157)-(IZ,160)
2060 NEXT IZ
2070 FOR IZ=0 TO 160 STEP 16               '--- Y オフ メモリ
2080  CMD LINE (0,IZ)-(4,IZ):CMD LINE (476,IZ)-(480,IZ)
2090 NEXT IZ
2100 SI%=-PE%-ML%
2110 IF XU%>=5 THEN PX=1:GOTO 2160 ELSE PX=XU%
2120 FOR IZ=-ML% TO SI% STEP XU%         '--- X オフ / ノルム
2130  LOCATE 17+(60/PE%)*(IZ+ML%),21:PRINT USING "###";IZ
2140 NEXT IZ
2150 GOTO 2200
2160 FOR IZ=-ML% TO SI% STEP 1
2170  IF (IZ/5-INT(IZ/5))<>0 THEN 2190
2180  LOCATE 17+(60/PE%)*(IZ+ML%),21:PRINT USING "###";IZ
2190 NEXT IZ
2200 FOR IZ=0 TO 8 STEP 2
2210  LOCATE 16,I%*5/2:PRINT " "
2220 NEXT IZ

```

```

2230 LOCATE 16, 0:PRINT "1.0"           '--- Y シグマ / スケール
2240 LOCATE 16,10:PRINT "0.5"
2250 LOCATE 16,20:PRINT " 0"
2260 LOCATE 5,22:PRINT "      "
2270 LOCATE 14, 9:PRINT " "
2280 LOCATE 14,10:PRINT " "
2290 LOCATE 12,10:PRINT "a"
2300 LOCATE 46,23:PRINT "log [L]"
2310 '
2320 '***** a / 7447 74709 plot X% *****
2330 NL=1/LOG(10) '--- NL=ln(10)
2340 LOCATE 0,20:PRINT "log[L]="
2350 SP=PE%*.05/5+.05:IF SP>.15 THEN SP=.15
2360 LS%=0
2370 FOR LL=-ML% TO SIX STEP SP
2380   L=10^(LL)
2390   KL=0
2400   FOR I%=1 TO N%
2410     KL=KL+K(I%)*L^I%
2420   NEXT I%
2430   KL=1+KL
2440   X%=INT((LL+ML%)*XP)
2450   B0=1/KL
2460   X(0,LS%)=LL:Y(0,LS%)=B0
2470   Y%=160-INT(B0*160+.5)
2480   CMD CIRCLE (X%,Y%),3 'CMD PSET (X%,Y%)
2490   FOR I%=1 TO N%
2500     BI=K(I%)*L^I%/KL
2510     X(I%,LS%)=LL:Y(I%,LS%)=BI
2520     Y%=160-INT(BI*160+.5)
2530     CMD CIRCLE (X%,Y%),3 'CMD PSET (X%,Y%)
2540   NEXT I%
2550   LOCATE 7,20:PRINT USING "###.##";LL
2560   LS%=LS%+1
2570 NEXT LL
2580 GOTO 1550
2590 '
3000 '***** n vs log [L] *****
3010 GSI%2
3020 CMD CLS 2:LOCATE 0,21:PRINT SPC(79)
3030 CMD LINE (0,0)-(480,160),,B           '--- 77
3040 FOR I%=0 TO 480 STEP XP               '--- X シグマ メリ
3050   CMD LINE (I%,0)-(I%,3):CMD LINE (I%,157)-(I%,160)
3060 NEXT I%
3070 FOR I%=0 TO 160 STEP 40                '--- Y シグマ メリ
3080   CMD LINE (0,I%)-(4,I%):CMD LINE (476,I%)-(480,I%)
3090 NEXT I%

```

```

3100 SIX=PE%-ML%
3110 IF XUX>=5 THEN PX=1:GOTO 3160 ELSE PX=XUX
3120 FOR I%=-ML% TO SIX STEP XUX          '--- X シ"ウ / スタフ
3130 LOCATE 17+(60/PE%)*(I%+ML%),21:PRINT USING "###";I%
3140 NEXT I%
3150 GOTO 3230
3160 FOR I%=-ML% TO SIX STEP 1
3170 IF (I%/5-INT(I%/5))<>0 THEN 3190
3180 LOCATE 17+(60/PE%)*(I%+ML%),21:PRINT USING "###";I%
3190 NEXT I%
3200 FOR I%= 0 TO 8 STEP 2
3210 LOCATE 16,I%*5/2:PRINT " "
3220 NEXT I%
3230 FOR I%=0 TO -8 STEP -2          '--- Y シ"ウ / リリフ
3240 LOCATE 16,-I%*5/2:PRINT USING "###";I%+8
3250 NEXT I%
3260 LOCATE 12,10:PRINT " "          '--- Y シ"ウ / リリフ
3270 LOCATE 14, 9:PRINT "-"
3280 LOCATE 14,10:PRINT "n"
3290 LOCATE 46,23:PRINT "log [L]"
3300 '
3310 ***** n / 7847 ケイデンシ plot Z# *****
3320 LOCATE 0,20:PRINT "log[L]="
3330 LOCATE 5,22:PRINT "n="
3340 SP=PE%*.05/5+.05:IF SP>.15 THEN SP=.15
3350 LS%=0
3360 FOR LL=-ML% TO SIX STEP SP
3370 L=10^(LL)
3380 KL=0
3390 FOR I%=1 TO NX
3400   KL=KL+K(I%)*L^I%
3410 NEXT I%
3420 KL=1+KL
3430 NKL=0
3440 FOR I%=1 TO NX
3450   NKL=NKL+K(I%)*I%*L^I%
3460 NEXT I%
3470 NA=NKL/KL
3480 X(0,LS%)=LL:Y(0,LS%)=NA
3490 LOCATE 7,20:PRINT USING"##.##";LL
3500 LOCATE 8,22:PRINT USING "##.##";NA
3510 XZ=INT((LL+ML%)*XP)
3520 YZ=160-INT(NA*20+.5)
3530 CMD CIRCLE (XZ,YZ),3 ' CMD PSET(XZ,YZ)
3540 LS%=LS%+1
3550 NEXT LL
3560 GOTO 1550
3570 '

```

```

4000 '===== ファイル data に インターフェイス =====
4010 XMAX=SI%:XIN=-ML%:XNT=XU%:XTITLE$="log[L]"
4020 CMD CLS 3
4030 ON GS% GOTO 4040,4110
4040 '... a vs pL
4050 FOR I%=0 TO NZ
4060   SELECT(I%)=2:NDP(I%)=(PE%/SP)+1:SYM(I%)=10:SSIZE(I%)=2:LTYPE(I%)=1:COL%(I%)=1+I%
4070 NEXT I%
4080 NLIN=NZ+1:YMAX=1:YIN=0:YNT=.1:PY=.5
4090 TITLE$="a vs log[L]":XTITLE$="log[L]":YTITLE$="a"
4100 GOTO 4160
4110 '... n vs pL
4120 SELECT(0)=2:NDP(0)=(PE%/SP)+1:SYM(0)=10:SSIZE(0)=2:LTYPE(0)=1:COL%(0)=1
4130 NLIN=1:YMAX=0:YIN=0:YNT=2:PY=2
4140 TITLE$="n vs log[L]":YTITLE$="n"
4150 '
4160 L=23:GOSUB 9030
4170 INPUT "Assign a file name: ";FILNAM$
4180 IF FILNAM$="" THEN BEEP:GOTO 4160
4190 OPEN FILNAM$ FOR OUTPUT AS #1
4200 PRINT #1,NLIN
4210 FOR I%=0 TO NLIN-1 ' (=N)
4220   PRINT #1,SELECT(I%);NDP(I%);SYM(I%);SSIZE(I%);LTYPE(I%);COL%(I%)
4230   FOR J%=0 TO NDP(I%)-1
4240     PRINT #1,X(I%,J%);Y(I%,J%);D(I%,J%)
4250   NEXT J%
4260 NEXT I%
4270 PRINT #1,TITLE$;";";XTITLE$;";";YTITLE$;
4280 PRINT #1,XMAX;XIN;XNT;PX;YMAX;YIN;YNT;PY
4290 CLOSE #1
4300 GOSUB 5000
4310 RETURN
4320 '
5000 '===== フィールド buffer に データ =====
5010 FIELD 2,11 AS FL$,2 AS CN$,2 AS ML$,2 AS SL$
5020 FOR I%=1 TO NZ
5030   FIELD 2,(17+4*(I%-1)) AS DY$,4 AS K$(I%)
5040 NEXT I%
5050 LSET FL$=FILNAM$:LSET CN$=CHR$(NZ):LSET ML$=MKI$(ML%):LSET SL$=MKI$(SL%)
5060 FOR I%=1 TO NZ
5070   LSET K$(I%)=MKS$(LK(I%))
5080 NEXT I%
5090 RETURN
5100 '
9000 '===== デバイス =====
9010 '
9020 LOCATE 0,V%:PRINT SPC(16):LOCATE 0,V%:RETURN
9030 LOCATE 0,V%:PRINT SPC(25):LOCATE 0,V%:RETURN
9040 LOCATE 0,23:PRINT SPC(44):RETURN
9050 '

```

## 4. 結 言

種々の酸・塩基水溶液および種々の金属の種々の錯形成反応に関して、上述した種々の図を短時間に作成し、大型スクリーンを介して学生に示し得るこの示範教育システムは、溶液内平衡を学生に理解させる上で大層威力を発揮する。

この示範教育システムは少人数を対象とした自習を目的としたものではなく、ディスプレイ上の画面を教室前面の大型スクリーンに投影するところに特徴があるので、学生の注意を教師に集中させておくことができる。

視聴覚教育においてややもすると教師と学生との間の感応の交換が薄れ、極端な場合には教師不在と同様な結果となる場合があるというが、このシステムにおいてはその心配は全くないといえる。すなわち、学生の反応と教室雰囲気を感じとりつつ、教師は臨機応変に教材を選択でき、また教材中にその場において最も適切な数値等を入力できる等、この示範教育システムはすぐれた特徴を有している。

## 文 献

- 1) 例えば下沢隆・黒石佳伸、化学教育31, 189 (1983)。
- 2) 大島栄治監修、『工業化学のための BASIC プログラミング』日刊工業新聞社 (1983)。
- 3) 菊地修、『BASICによる化学』共立出版社、(1984)。
- 4) 中津正志、藤島豊、笛村泰昭、広川一己、林雄二、昭和59年度高専情報処理教育研究発表会予稿集 (1984, 8, 24) 仙台電波高専。
- 5) 中津正志、藤島豊、笛村泰昭、広川一己、高橋達雄、川村静夫、伊藤治男、高専教育第8号 (昭和60年) 投稿中。
- 6) 笛村泰昭、中津正志、藤井清志、宇野克志、川村静夫、昭和59年度東北地区化学教育研究協議会研究発表講演要旨集 (昭和59年10月6日) 山形大学工学部。

(昭和59年12月1日受理)